

QUIZMAX® 4.0

Highlights der Erweiterungen



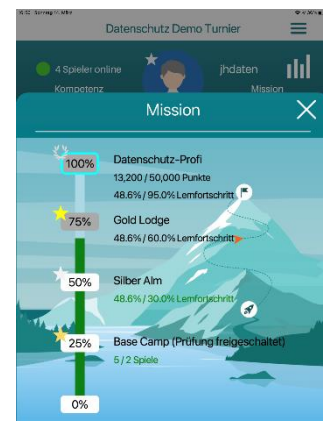
Mit der Version 4.0 erhält QUIZMAX signifikante Verbesserungen und Erweiterungen in der Didaktik wie auch in der Funktionalität.

Die Verbesserung bzw. Erweiterung umfasst vier Bereiche – hier **die Highlights**:

Mission

Ein Turnier ist immer mit einer Mission und, über mehrere Stufen, mit einem Ziel verbunden. Die Mission ist grafisch dargestellt und ein Teilnehmer sieht jederzeit seinen Fortschritt.

Didaktischer Hintergrund: Die Lernmotivation wird positiv beeinflusst, wenn Teilnehmende ein Ziel vor Augen haben und den eigenen Fortschritt aufmerksam verfolgen. Verstärkend wirken auch die Zwischenziele mit den dazugehörigen Auszeichnungen.



Infobox

Zu jeder Frage kann Zusatzinformation hinzugefügt werden. Dieser zusätzliche Text kann nach Beantwortung der Frage über einen ‚Info-Button‘ abgerufen werden.

Teilnehmende haben so unmittelbar Zugriff auf relevante Hintergrundinformation.

Damit kann einerseits der Lerneffekt zusätzlich gesteigert werden und andererseits wird auch die Motivation weiter verstärkt.

Akademie/Online Bibliothek

Wie bisher dient die Akademie als 'Bibliothek für die Hosentasche' und Teilnehmende haben direkten Zugriff auf Informationen und weitere Ressourcen.

Ab jetzt können die Einträge mit einem 'Like' versehen werden und es ist auch ersichtlich, wieviele Male ein Betrag angeschaut/ heruntergeladen wurde.

Dies ist nicht zuletzt auch für den Administrator interessant, um die Attraktivität der Inhalte zu beurteilen und ggf. Anpassungen vorzunehmen.



Feedback und Statistik

Der Spieler oder die Spielerin sieht nicht nur den eigenen aktuellen Spiele- oder Wissensstand, inkl. einer Rangliste, sondern auch die bisherige Leistung in den einzelnen Kategorien. Auch wird nach Beantwortung einer Frage angezeigt, wie diese im Durchschnitt von den anderen Spielern beantwortet wurde.

Das unmittelbare Feedback in Form einer relevanten Statistik wirkt sich positiv auf den Lernprozess wie auch die Lernmotivation aus.



Bei Interesse mehr Details zu erfahren oder auch ein Demo-Turnier zu spielen, nehmen Sie mit uns direkt Kontakt auf:

Karl Berger - kb@prime-competence.com m: +49 (0151) 24015237

Jürg Hofer - jh@prime-competence.com m: +41 79 4005 405